

EXEMPLE N° 8 Dans \mathbb{R}^4 où on note (x, y, z, t) les coordonnées dans la base canonique.

$$Q = \begin{pmatrix} 1/2 & 0 & 1/2 & 0 \\ 1/2 & 0 & 1/2 & 0 \\ 1/2 & 0 & 1/2 & 0 \\ 1/2 & -1 & 1/2 & 1 \end{pmatrix}$$

1. Identifier géométriquement l'endomorphisme q canoniquement associé à la matrice Q

D'abord, d'après le sujet, $q \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^4)$ (puisque associée à une matrice de $M_4(\mathbb{R})$)

et on vérifie que $Q^2 = Q \Leftrightarrow q \circ q = q$ donc q est un projecteur de \mathbb{R}^4 .

On sait que q est le projecteur sur $\text{Im } q = \text{Im } Q$ parallèlement à $\ker q = \ker Q$ (car matrice canoniquement associée à $q \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^4)$). Précisons l'image et le noyau : on note C_i la colonne i de la matrice Q

$\text{Im } q = \text{Vect}(C_1, C_2, C_3, C_4) = \text{Vect}(2C_1, C_4)$ avec $(2C_1, C_4)$ libre puisque $C_1 = C_3$ et $C_2 = -C_4$ donc $\text{rg}(q) = 2$

Par le théorème du rang : $\dim \ker q = 4 - 2 = 2$ et les relations $C_1 - C_3 = 0$ et $C_2 + C_4 = 0$ donnent que $(1, 0, -1, 0)$

et $(0, 1, 0, 1)$ sont dans $\ker q$. Ces vecteurs étant non colinéaires, ils forment une base de $\ker q$

q est le projecteur sur $\text{Im } q = \text{Vect}((1, 1, 1, 1), (0, 0, 0, 1))$ parallèlement à $\ker q = \text{Vect}((1, 0, -1, 0), (0, 1, 0, 1))$

On considère le sous-espace vectoriel F donné par les équations $\begin{cases} x - y = 0 \\ x + t = 0 \end{cases}$ et $G = \text{Vect}((1, -1, 0, 0), (0, 0, 1, 1))$

2. Prouver que F et G sont supplémentaires.

Préciser la matrice du projecteur p sur F parallèlement à G dans la base canonique.

$$(x, y, z, t) \in F \Leftrightarrow (x, y, z, t) = (x, x, z, -x) = x(1, 1, 0, -1) + z(0, 0, 1, 0) \text{ d'où } F = \text{Vect}((1, 1, 0, -1), (0, 0, 1, 0))$$

Les familles $((1, 1, 0, -1), (0, 0, 1, 0))$ et $((1, -1, 0, 0), (0, 0, 1, 1))$ sont libres car constituées de 2 vecteurs non col-

linéaires aussi $\dim F = \dim G = 2$

En outre : $(x, y, z, t) \in F \cap G \Leftrightarrow \begin{cases} x - y = 0 \\ x + t = 0 \end{cases}$ et $\exists (a, b) \in \mathbb{R}^2, (x, y, z, t) = (a, -a, b, b)$

$\Leftrightarrow \begin{cases} 2a = 0 \\ a + b = 0 \end{cases}$ et $\exists (a, b) \in \mathbb{R}^2, (x, y, z, t) = (a, -a, b, b)$

$\Leftrightarrow a = b = 0$ et $(x, y, z, t) = (0, 0, 0, 0)$

Ainsi : $F \cap G = \{(0, 0, 0, 0)\}$

On pose : $\varepsilon_1 = (1, 1, 0, -1), \varepsilon_2 = (0, 0, 1, 0), \varepsilon_3 = (1, -1, 0, 0)$ et $\varepsilon_4 = (0, 0, 1, 1)$

$\mathcal{B}' = (\varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_3, \varepsilon_4)$ est une base adaptée à $E = F \oplus G$ dans laquelle le projecteur a pour matrice $\Delta = \text{diag}(1, 1, 0, 0)$

On connaît la matrice de passage P entre la base canonique et \mathcal{B}' : $P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

Par la formule de changement de bases : $\Delta = P^{-1}AP$ où A est la matrice cherchée soit $A = PAP^{-1}$

Calcul de P^{-1} :

$$\begin{cases} \varepsilon_1 = \varepsilon_1 + \varepsilon_2 - \varepsilon_4 \\ \varepsilon_2 = \varepsilon_2 \\ \varepsilon_3 = \varepsilon_3 \\ \varepsilon_4 = \varepsilon_3 + \varepsilon_4 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \varepsilon_1 = \frac{1}{2}(\varepsilon_1 + \varepsilon_3 - \varepsilon_2 + \varepsilon_4) \\ \varepsilon_2 = \frac{1}{2}(\varepsilon_1 - \varepsilon_3) \\ \varepsilon_3 = \frac{1}{2}(\varepsilon_1 - \varepsilon_2 - \varepsilon_3 + \varepsilon_4) \\ \varepsilon_4 = -\varepsilon_2 + \varepsilon_4 \end{cases} \text{ soit } P^{-1} = \text{Mat}_{\mathcal{B}'(\mathcal{B})} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

puis, par formule de changement de bases :

$$A = P\Delta P^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1/2 & 1/2 & 0 & 0 \\ -1/2 & -1/2 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1/2 & -1/2 & 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 & 1/2 & 0 & 0 \\ 1/2 & 1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1/2 & -1/2 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

en exploitant la pré-multiplication de P^{-1} par Δ puis une seconde pré-multiplication (actions sur les lignes)

3. Donner la matrice S dans la base canonique de la symétrie par rapport à F parallèlement à G .

Rappel : si $x = x_F + x_G, p(x) = x_F - x_G = 2x_F - (x_F + x_G) = 2p(x) - x$ aussi $S = 2A - I_4$

4. Justifier qu'il existe une matrice inversible P qu'on précisera telle que $P^{-1}SP = D$

On reconnaît une formule de changement de bases où D est la base adaptée à la symétrie.

La base \mathcal{B}' est adaptée à la symétrie car $(\varepsilon_1, \varepsilon_2)$ est une base de F et $(\varepsilon_3, \varepsilon_4)$ une base de G .

En utilisant la matrice P de passage entre les bases \mathcal{B} et \mathcal{B}' calculée précédemment, on trouve bien $P^{-1}SP = D$

EXEMPLE N° 7 Soit f l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 canoniquement associé à $A = \begin{pmatrix} -1 & -1/2 & 1/2 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$

1. Préciser $\text{Im}(f), \text{Ker}(f)$ et $\text{Ker}(f + id)$

Notons C_j la colonne j de A alors $\text{rg}(f) = \text{rg}(A) = \text{rg}(C_1, C_2, C_3) = 2$ car $\begin{pmatrix} C_1 & C_2 \\ C_1 & C_3 \end{pmatrix}$ libre

Aussi : $\dim \text{Im}(f) = 2$ et, pour obtenir une base de $\text{Im}(f)$, il suffit de trouver 2 vecteurs de $\text{Im}(f)$ non col-

linéaires.

Or, si $\mathcal{B} = (\varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_3)$ est la base canonique de \mathbb{R}^3 : $(-1, 0, 0) = f(\varepsilon_1)$ et $(1/2, -1, -1) = f(\varepsilon_3)$ sont dans $\text{Im}(f)$ et

sont non colinéaires de sorte que : $\text{Im}(f) = \text{Vect}((-1, 0, 0), (1/2, -1, -1)) = \text{Vect}((1, 0, 0), (1/2, -1, -1)) = \text{Im}(f)$

Par le théorème du rang : $\dim \text{Ker}(f) = \dim \mathbb{R}^3 - \text{rg}(f) = 3 - 2 = 1$. On cherche donc un vecteur non

nul de $\text{Ker}(f)$. Mais : $C_1 - 2C_2 = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow A \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow f(\varepsilon_1) - 2f(\varepsilon_2) = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow (1, -2, 0) \in \text{Ker } f$ soit

$\text{Ker } f = \text{Vect}((1, -2, 0))$

Enfin : $\text{Ker}(f + id) = \text{Ker}(A + I_3) = \text{Ker} \begin{pmatrix} 0 & -1/2 & 1/2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ Il est clair que $\text{rg}(A + I_3) = 1$ (une colonne nulle et les

deux autres colonnes sont colinéaires). Par le théorème du rang : $\dim \text{Ker}(A + I_3) = \dim \mathbb{R}^3 - \text{rg}(A + I_3) = 3 - 1 = 2$

On remarque que, d'une part la colonne 1 est nulle et la somme des colonnes 2 et 3 est nulle soit

$$(A + I_3) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (A + I_3) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Ainsi : $\text{Ker}(f + id) = \text{Vect}((1, 0, 0), (0, 1, 1))$

2. Proposer une matrice P de $GL_3(\mathbb{R})$ telle que $P^{-1}AP = D$

On reconnaît une formule de changement de base :

$$A' = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ est la matrice de } f \text{ dans une nouvelle base } \mathcal{B}' = (\varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_3) \text{ de } \mathbb{R}^3 \text{ avec } P = \text{Mat}_{\mathcal{B}'(\mathcal{B})} \text{ la}$$

matrice de passage de \mathcal{B} à \mathcal{B}'

Par définition, on a donc : $A' = \text{Mat}_{\mathcal{B}'(\mathcal{B})}(f(\varepsilon_1), f(\varepsilon_2), f(\varepsilon_3))$ de sorte que $f(\varepsilon_3) = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow \varepsilon_3 \in \text{Ker}(f)$

et aussi $f(\varepsilon_1) = -\varepsilon_1 \Leftrightarrow \varepsilon_1 \in \text{Ker}(f + id)$ et $f(\varepsilon_2) = -\varepsilon_2 \Leftrightarrow \varepsilon_2 \in \text{Ker}(f + id)$

On pose $\varepsilon_1 = (1, 0, 0), \varepsilon_2 = (0, 1, 1)$ et $\varepsilon_3 = (1, -2, 0)$

On vérifie facilement que \mathcal{B}' est une base de \mathbb{R}^3 : elle est libre (à faire) de cardinal 3 = $\dim(\mathbb{R}^3)$

Alors, si $P = \text{Mat}_{\mathcal{B}'(\mathcal{B})} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$, on a bien : $P^{-1}AP = A'$ par changement de bases.